MA273, DZ4

1. Ako je



gustina slučajnog vektora. Odrediti funkciju raspodele .

1. U kutiji se nalazi pet cedulja koje su označene brojevima 1, 2, 3, 4 i 5 i iz kutije se odjedno izvlače dve cedulje. Neka slučajna promenljiva *X* predstavlja zbir izvučenih brojeva, a slučajna promenljiva *Y* proizvod izvučenih brojeva. Odrediti zakon raspodele slučajne promenljive (*X, Y*). Odrediti verovatnoću